

Pembangunan Sistem Tempahan Faeq Car Wash

Development of Faeq Car Wash Booking System

Nurul Shafiqah Shamshul Bahri¹, Mohd Zainuri Saringat^{1*}

¹Fakulti Sains Komputer dan Teknologi Maklumat,
Universiti Tun Hussein Onn Malaysia, Parit Raja, Batu Pahat, 86400, MALAYSIA

DOI: <https://doi.org/10.30880/aitcs.2022.03.02.054>

Received 9 August 2022; Accepted 28 October 2022; Available online 30 November 2022

Abstrak: Sistem Tempahan Faeq Car Wash merupakan suatu sistem berdasarkan aplikasi mudah alih yang berfungsi bagi melakukan penempahan pembersihan secara atas talian dan mengelakkan berlakunya pertindihan jadual bagi slot tempahan. Tambahan pula, proses manual sebelum ini membuang masa pelanggan untuk menunggu mencuci sebuah kenderaan. Sistem ini bertujuan untuk memudahkan proses penempahan cuci kenderaan dengan mudah dan cepat serta memudahkan pekerja dan pemilik untuk bersedia dengan peralatan cucian. Metodologi yang digunakan bagi pembangunan sistem ialah model prototaip. Selain itu, bahasa pengaturcaraan yang digunakan ialah Java manakala pangkalan data pula ialah Firebase. Secara keseluruhannya, sistem ini dibangunkan bagi memudahkan penempahan pembersihan kenderaan oleh pelanggan serta pemilik dapat memajukan lagi perniagaan kedai cuci kereta dengan lebih meluas. Oleh itu, sistem cadangan ini dapat melancarkan proses penempahan dengan lebih sistematik.

Katakunci: kenderaan, tempahan, pembersihan, sistem maklumat

Abstract: The Faeq Car Wash Booking System is a mobile application -based system that works to perform online cleaning bookings and avoid the occurrence of schedule duplication for booking slots. Furthermore, the previous manual process wasted customer time waiting to wash a vehicle. The system aims to facilitate the vehicle wash booking process easily and quickly as well as make it easier for employees and owners to be ready with wash equipment. The methodology used for system development is a prototype model. In addition, the programming language used is Java while the database is Firebase. Overall, this system was developed to facilitate vehicle cleaning orders by customers as well as owners to further develop the car wash business more widely. Therefore, this recommendation system can streamline the booking process more systematically.

Keywords: Vehicle, Booking, Cleaning, information system

1. Pengenalan

Perkhidmatan pembersihan dan cucian kenderaan merupakan kemudahan yang disediakan oleh pusat pembersihan kenderaan bagi membasuh bahagian luar dan dalam kenderaan bermotor seperti kereta, mini van dan motosikal. Perkhidmatan mencuci kereta dibekalkan di kedai cuci kereta melalui tiga cara iaitu layan diri, perkhidmatan sepenuhnya dari pengusaha dan menggunakan mesin automatik [1]. Perkhidmatan cuci kereta mendapat permintaan tinggi dalam kalangan rakyat Malaysia hal ini kerana jumlah penduduk yang mempunyai kereta semakin meningkat dan membawa kepada peningkatan kepada industri mencuci kereta terutama di kawasan yang mempunyai penduduk yang ramai. Dengan adanya pusat mencuci kereta, membolehkan pelanggan untuk menghantar kereta bagi proses mencuci, membersih dan mengeringkan kereta [2]. Oleh itu, banyak kedai mencuci kereta yang telah bertapak di seluruh Malaysia yang memberi servis terbaik serta harga yang berpatutan.

Bagi projek ini, kedai cuci kereta Faeq Car Wash telah dipilih sebagai kajian kes. Kedai cucian ini menyediakan pelbagai jenis servis cucian bagi semua jenis kenderaan seperti motosikal, kereta dan van dari cucian luaran kereta hingga bahagian dalam kereta serta enjin. Perkhidmatan mencuci kereta bagi kedai ini dilakukan secara manual di mana perkhidmatan sepenuhnya oleh pekerja untuk mencuci kenderaan pelanggan dengan pakej cucian yang dipilih dan membayar mengikut harga pakej cucian dan jenis kenderaan yang ditetapkan. Selain itu, pelanggan juga dapat hubungi atau lawati laman sosial seperti Facebook kedai tersebut. Untuk mendapatkan servis perkhidmatan mencuci ini, pelanggan harus berkunjung ke kedai tersebut dan menunggu giliran untuk mencuci kenderaan. Selain itu, pakej cucian bagi sesebuah kenderaan mengambil masa untuk disiapkan mengikut saiz kenderaan tersebut. Oleh hal yang demikian, pelanggan perlu menunggu lama untuk cucian kenderaan siap bagi sistem sedia ada. Jika kedai tersebut terlalu ramai pelanggan terpaksa mencari kedai cucian kereta yang lain.

Hasil pemerhatian dari kajian ini, kaedah sedia ada menyukarkan pemilik untuk memastikan tahap kepuasan pelanggan terhadap perkhidmatan yang disediakan. Hal ini akan menyebabkan reputasi kedai mencuci kereta merudum jika ramai pelanggan yang tidak berpuas hati dan pemilik akan kerugian besar serta perniagaan mencuci kereta terpaksa ditutup kerana tiada pelanggan yang berkunjung. Pelanggan sukar mendapatkan perkhidmatan mencuci kereta dengan cepat dan mudah kerana bilangan kenderaan yang banyak untuk mendapatkan perkhidmatan pembersihan. Hal ini kerana, pelanggan harus menunggu dengan lebih lama untuk giliran mencuci kenderaan dengan pilihan pakej cucian yang sesuai. Oleh itu, sistem sedia ada ini menyukarkan pelanggan untuk berpuas hati dengan perkhidmatan yang disediakan dan bagi pemilik untuk mengekalkan perniagaan perkhidmatan pembersihan kenderaan yang lebih maju dan berkualiti.

Satu sistem berdasarkan aplikasi mudah alih bagi penempahan perkhidmatan mencuci kenderaan telah dicadangkan. Melalui sistem ini, pelanggan dapat melakukan tempahan perkhidmatan dengan menetapkan masa dan tarikh dengan lebih awal. Pihak kedai pula boleh menyediakan jadual bagi memastikan tiada pertindihan. Oleh itu, sistem yang dicadangkan ini dapat membantu kedua-dua belah pihak bagi memudahkan proses mencuci kenderaan serta membantu proses yang sedia ada lebih sistematik.

2. Kajian yang berkaitan

Sistem membawa dua tujuan iaitu mencapai tujuan dengan skop yang luas dan mencapai sasaran yang merupakan sebahagian daripada subsistem perniagaan [3]. Oleh yang demikian, sistem maklumat ini merupakan sebahagian daripada perniagaan dalam mencapai sasaran untuk berkembang dengan lebih maju. Sistem maklumat ini merupakan strategi yang boleh mempengaruhi pengurusan organisasi sebagai strategi bagi melancarkan perniagaan [4]. Sistem maklumat yang menyediakan tempahan kepada pelanggan bagi memilih masa dan tarikh yang diinginkan, tidak perlu menunggu lama bagi giliran untuk membasuh kenderaan. Selain itu, pihak kedai dapat menyediakan kelengkapan cucian

dengan cepat mengikut pilihan cucian pelanggan bagi proses pembersihan kenderaan yang lebih sistematik.

Aplikasi mudah alih ialah aplikasi perisian yang digunakan bagi peranti pengkomputeran kecil, seperti telefon pintar [5]. Ini dapat memudahkan pelanggan untuk melakukan tempahan di mana sahaja berada. Pembangunan aplikasi mudah alih juga merupakan platform bagi pemaju dalam mendapatkan pendapatan lumayan [6]. Pemilik dapat memajukan perniagaan perkhidmatan kedai cuci kereta kerana menjadi platform utama kepada pelanggan dalam melakukan tempahan perkhidmatan pembersihan kenderaan. Seterusnya, aplikasi mudah alih ini merupakan peranti yang berkembang dengan sangat pesat dan menjadi peranti yang digunakan oleh hampir semua orang [7]. Oleh itu, pemilihan aplikasi mudah alih bagi pembangunan sistem dicadangkan ini memudahkan pelanggan dalam melakukan tempahan perkhidmatan pembersihan tersebut dengan menggunakan telefon sahaja.

Kajian terhadap sistem sedia ada dilakukan bagi melakukan perbandingan berdasarkan fungsi sistem dan hasilnya dijadikan sebagai rujukan bagi pembangunan sistem yang lebih berkualiti. Terdapat tiga sistem sedia ada yang dikaji iaitu aplikasi mudah alih Hive, aplikasi mudah alih Monkey Wash dan aplikasi mudah alih Speedy Car Wash.

Jadual 1: Perbandingan Antara Sistem Sedia Ada dengan Sistem Dicadangkan

Ciri-Ciri	Hive	Monkey	Speedy Car	Sistem Tempahan
	Wash	Wash	Wash	Faeq Car Wash
Log Masuk Akaun	√	√	√	√
Pendaftaran Akaun	√	√	√	√
Paparan Profil	√	√	√	√
Tetapan Tarikh dan Masa	√	X	X	√
Modul Tempahan	√	√	√	√
Pembayaran Atas Talian	√	√	√	X
Modul Pengurusan Perkhidmatan	X	X	X	√
Janaan Laporan	X	X	X	√

Jadual 1 merumuskan perbezaan yang terdapat di antara sistem sedia ada dan sistem yang dicadangkan. Dapat dilihat fungsi log masuk akaun, pendaftaran akaun dan paparan profil disediakan oleh ketiga-tiga sistem sedia ada dan sistem yang dicadangkan. Selain itu, tetapan tarikh dan masa tidak ditentukan oleh aplikasi Monkey Wash dan Speedy Car Wash dan hanya tersedia untuk aplikasi Hive dan sistem cadangan sahaja. Seterusnya, modul tempahan disediakan oleh semua sistem sedia ada dan sistem cadangan. Bagi pembayaran atas talian hanya sistem cadangan tidak menyediakannya. Bagi modul pengurusan perkhidmatan dan janaan laporan pula hanya disediakan oleh sistem cadangan sahaja. Secara kesimpulannya, perbandingan dilakukan bagi membantu untuk pembangunan sistem cadangan bagi memudahkan pelanggan untuk menggunakan.

3. Metodologi

Terdapat lima fasa terlibat dalam model prototaip yang telah dinyatakan. Jadual 2 menunjukkan aktiviti dan output bagi setiap fasa dalam model prototaip yang akan dijalankan sepanjang pembangunan sistem. Aktiviti yang terlibat dalam setiap fasa ini dapat dilakukan dalam masa tertentu yang telah ditetapkan.

Jadual 2: Aktiviti dan output yang terlibat dalam setiap fasa model prototaip

Fasa	Aktiviti	Output
Perancangan	<ul style="list-style-type: none"> Mengumpul data terhadap tajuk kajian. Melakukan temu bual dengan Encik Mohd Saiful Amri bin Mohamad. Mengenal pasti masalah, objektif dan skop kajian. 	<ul style="list-style-type: none"> Kertas cadangan Sistem Tempahan Faeq Car Wash Carta Gantt
Analisis	<ul style="list-style-type: none"> Menganalisis sistem sedia ada. Merangka gambar rajah UML dan rajah kelas. Mengenal pasti keperluan berfungsi dan keperluan bukan berfungsi. 	<ul style="list-style-type: none"> Rajah UML dan rajah kelas Matriks Keberkesanan (RTM) Model To-Be
Rekabentuk	<ul style="list-style-type: none"> Merekabentuk antaramuka sistem bagi setiap modul. Merekabentuk pangkalan data sistem. 	<ul style="list-style-type: none"> Seni bina sistem Rekabentuk pangkalan data Rekabentuk antaramuka sistem
Implementasi	<ul style="list-style-type: none"> Melaksanakan sistem. Pengujian setiap modul sistem. 	<ul style="list-style-type: none"> Prototaip sistem Pangkalan data Kod atur cara
Prototaip 1	<ul style="list-style-type: none"> Melakukan pembetulan ralat pada sistem. Melakukan penambahaikan pada sistem dan pangkalan data. Pengulangan fasa perancangan sehingga fasa implementasi. 	<ul style="list-style-type: none"> Penambahbaikan sistem prototaip yang baharu
Prototaip 2	<ul style="list-style-type: none"> Melakukan penelitian terhadap ralat yang masih ada pada sistem. 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem prototaip yang lengkap dibina
Pembentangan	<ul style="list-style-type: none"> Menyiapkan laporan akhir. Melakukan penambahbaikan tesis. 	<ul style="list-style-type: none"> Laporan akhir yang lengkap

Modul fungsi sistem diringkaskan dalam Jadual 3 yang mengandungi enam modul utama iaitu daftar dan log masuk, tetapan janji temu, tempahan, kehadiran, pengurusan perkhidmatan dan laporan. Keperluan fungsian sistem ditunjukkan dalam Jadual 4 manakala Jadual 5 menunjukkan keperluan bukan fungsian sistem.

Jadual 3: Modul Fungsi Sistem

No.	Modul	Fungsi	Pengguna
1.	Daftar dan Log Masuk Modul	Membenarkan pelanggan, pekerja dan pelanggan untuk lakukan pendaftaran akaun dan log masuk sistem.	Pelanggan, Pemilik, Pekerja
2.	Tetapan Janji Temu Modul	Membenarkan pelanggan untuk memilih tarikh dan masa, jenis kenderaan, pakej cucian dan lakukan pengesahan bagi slot tempahan yang dilakukan.	Pelanggan
3.	Tempahan Modul	Membenarkan pelanggan untuk melihat butiran lengkap tempahan yang dilakukan. Membenarkan pemilik dan pekerja untuk menyemak senarai janji temu yang dilakukan.	Pelanggan Pemilik, Pekerja
4.	Kehadiran Modul	Membenarkan pekerja untuk melihat senarai jadual. Membenarkan pemilik untuk mengisi jadual bagi pekerja.	Pekerja Pemilik
5.	Pengurusan Perkhidmatan Modul	Membenarkan pemilik bagi menambah pakej cucian yang baharu, mengedit yang sedia ada dan memadam pakej cucian.	Pemilik
6.	Laporan Modul	Untuk menjana laporan rekod tempahan pelanggan.	Pemilik

Jadual 4: Keperluan Fungsian Sistem

No	Modul	Penerangan
1.	Daftar dan Log Masuk Modul	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem membenarkan pengguna untuk melakukan pendaftaran dengan memasukkan alamat e-mel, nombor telefon, nama dan kata laluan. • Sistem membenarkan pengguna untuk log masuk sebagai pengguna dengan memasukkan nama dan kata laluan yang telah didaftarkan. • Sistem harus memberi amaran kepada pengguna untuk sebarang input yang tidak sah. • Sistem harus mengubah hala pengguna ke menu utama masing-masing setelah log masuk berjaya.
2.	Tetapan Janji Temu Modul	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem membenarkan pelanggan bagi memilih tarikh dan masa slot yang telah ditetapkan. • Sistem membenarkan pelanggan memilih jenis kenderaan yang disenaraikan. • Sistem membenarkan pelanggan memilih pakej cucian yang telah disenaraikan oleh kedai.

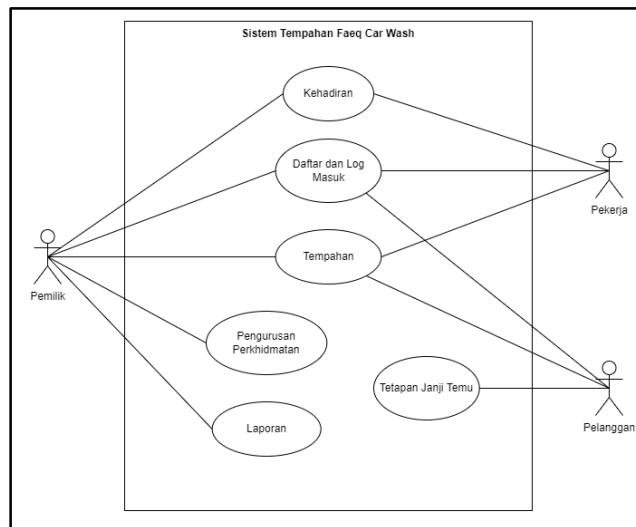
Jadual 4: (sambungan)

No	Modul	Penerangan
		<ul style="list-style-type: none"> • Sistem memaparkan mesej kepada pelanggan bagi pengesahan pembayaran melalui kaedah tunai sahaja. • Sistem membenarkan pelanggan untuk padam pilihan yang dilakukan. • Sistem harus memberitahu pelanggan slot tempahan yang sudah penuh. • Sistem harus memberi amaran kepada pelanggan apabila tidak memilih butiran yang diperlukan. • Sistem harus mengubah hala pelanggan ke halaman pengesahan tempahan.
3.	Tempahan Modul	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem membenarkan pelanggan untuk melihat butiran yang lengkap terlebih dahulu. • Sistem membenarkan pelanggan untuk mengisi butiran lain yang perlu. • Sistem membenarkan pemilik dan pekerja untuk menyemak senarai janji temu yang dilakukan oleh para pelanggan. • Sistem membenarkan pekerja untuk menekan butang selesai selepas tempahan selesai dilakukan. • Sistem membenarkan pengguna untuk padam tempahan yang dibatalkan. • Sistem membenarkan pelanggan untuk kembali ke halaman sistem sebelumnya. • Sistem harus memberi amaran kepada pelanggan apabila tidak mengisi butiran yang diperlukan. • Sistem harus mengubah hala pengguna ke halaman berjaya.
4.	Kehadiran Modul	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem memaparkan halaman kehadiran masing-masing. • Sistem membenarkan pemilik untuk mengisi kehadiran. • Sistem membenarkan pekerja untuk melihat senarai jadual bagi hari tertentu.
5.	Pengurusan Perkhidmatan Modul	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem membenarkan pemilik untuk menambah servis yang baharu bagi pakej cucian. • Sistem membenarkan pemilik untuk mengedit servis pakej cucian yang sedia ada. • Sistem membenarkan pemilik untuk memadam servis pakej cucian.
6.	Laporan Modul	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem membenarkan pemilik untuk menjana laporan rekod tempahan pelanggan.

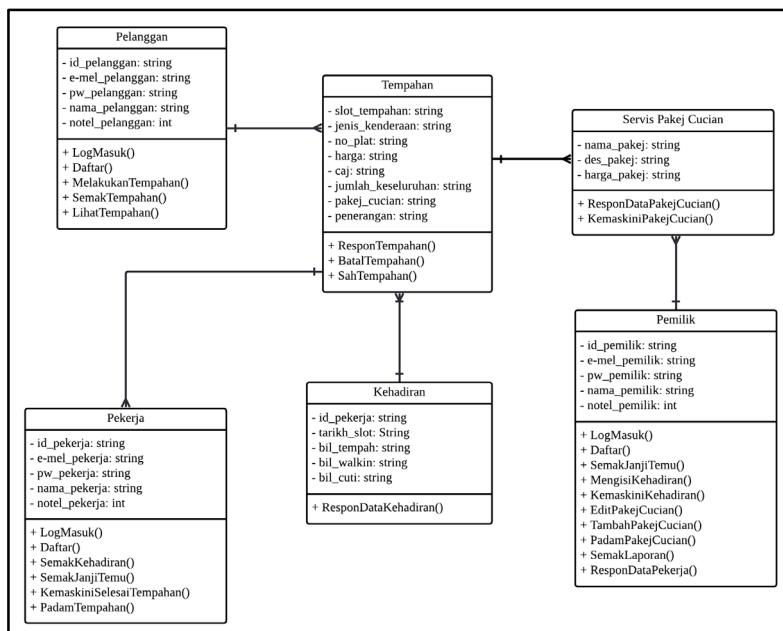
Jadual 5: Keperluan Bukan Fungsian Sistem

No	Keperluan	Penerangan
1.	Prestasi	Dapat digunakan pada setiap masa oleh sistem.
2.	Operasi	Dapat bertindak balas tidak melebihi 1 minit untuk sistem berfungsi.
3.	Keselamatan	Tidak boleh mengakses ke dalam sistem tanpa nama dan kata laluan yang sah.
4.	Penggunaan	Sistem yang mesra pengguna di mana reka bentuk antara muka yang dapat difahami oleh pengguna.

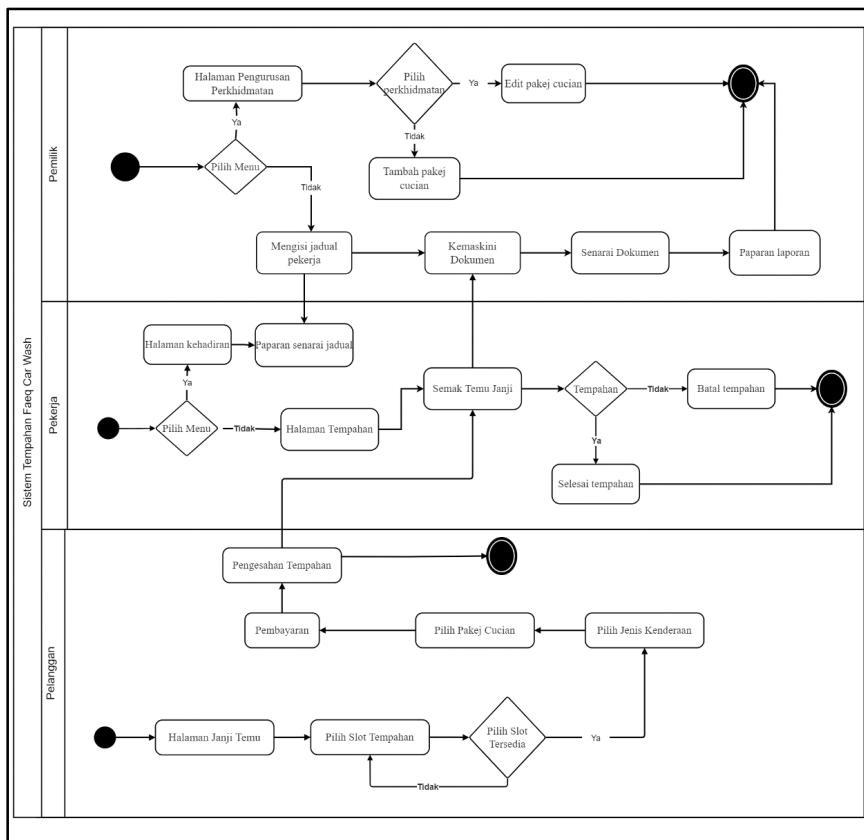
Reka bentuk sistem menerangkan keseluruhan struktur dan aliran sistem berserta gambar rajah ditunjukkan. Rajah 1 menunjukkan rajah kes guna bagi sistem cadangan yang mewakili keseluruhan aktiviti manakala Rajah 2 menunjukkan rajah kelas dan Rajah 3 menunjukkan model To-Be.



Rajah 1: Rajah Kes Guna

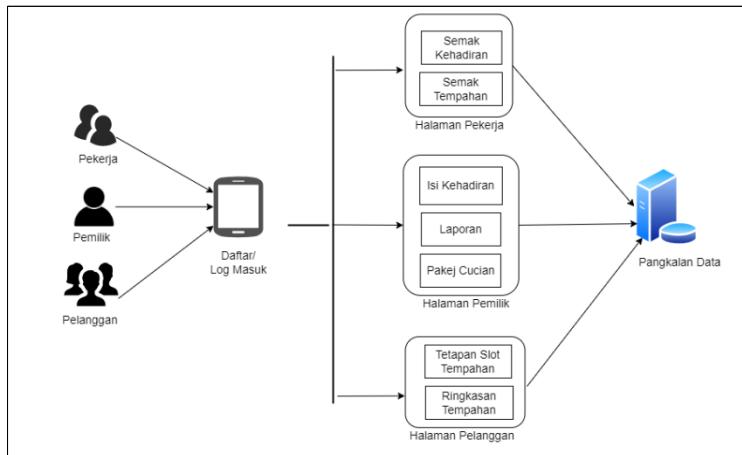


Rajah 2: Rajah Kelas



Rajah 3: Model To-Be

Seni bina sistem merupakan gambaran keseluruhan sistem yang terdapat pengguna sistem, komponen dan subsistem seperti aplikasi perisian dan rangkaian perkakasan sistem yang ditunjukkan. Rajah 4 menunjukkan seni bina sistem cadangan.

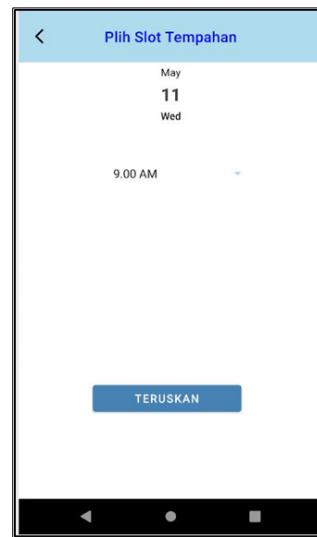


Rajah 4: Seni Bina Sistem Cadangan

Reka bentuk sistem yang dicadangkan ditunjukkan dalam bentuk gambar yang terdiri daripada beberapa bahagian iaitu antaramuka daftar dan log masuk, antaramuka tetapan janji temu, antaramuka tempahan bagi pelanggan, pemilik dan pekerja, antaramuka kehadiran, antaramuka pengurusan perkhidmatan dan antaramuka laporan.



Rajah 5: Antaramuka Log Masuk

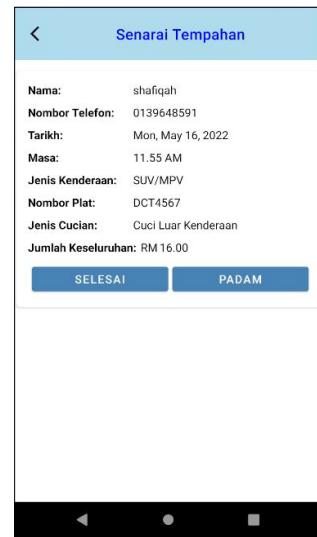


Rajah 6: Antaramuka Pilih Slot Tempahan

Berdasarkan pada Rajah 5, antaramuka ini digunakan oleh semua pengguna iaitu pelanggan, pekerja dan pemilik dengan memasukkan nama dan kata laluan yang sah. Sistem akan menghala ke halaman utama pengguna masing-masing setelah berjaya log masuk ke dalam sistem. Rajah 6 menunjukkan salah satu antaramuka tetapan janji temu di mana pelanggan dapat memilih tarikh dan masa yang diingini bagi melakukan penempahan. Sistem akan memaparkan ralat mesej apabila klik butang Teruskan jika masa yang dipilih telah ditempah.



Rajah 7: Antaramuka Ringkasan Tempahan



Rajah 8: Antaramuka Tempahan bagi pekerja

Berdasarkan Rajah 7 menunjukkan paparan antaramuka ringkasan tempahan di mana pelanggan dapat mengisi butiran yang perlu iaitu nombor plat dan nombor telefon bertujuan untuk memudahkan pekerja untuk berhubung. Jika pelanggan klik butang Sahkan, sistem akan membawa pelanggan ke menu utama dan memparkan mesej berjaya. Berdasarkan Rajah 8 menunjukkan antaramuka tempahan bagi pekerja untuk menyemak senarai tempahan yang dilakukan. Pekerja dapat klik butang Padam bagi tempahan yang dibatalkan dan klik butang Selesai bagi kenderaan yang sudah dicuci.

Isi Kehadiran Pekerja

Pilih Tarikh
Pilih Tarikh _____

Bilangan Pekerja bagi Tempahan
Masukkan Bilangan Pekerja _____

Bilangan Pekerja bagi Walk In
Masukkan Bilangan Pekerja _____

Bilangan Pekerja yang Cuti
Masukkan Bilangan Pekerja _____

HANTAR

Rajah 9: Antaramuka Jadual bagi Pemilik

Tambah Servis Cucian

Nama Servis Cucian _____

Penerangan _____

Harga _____

TAMBAH

KEMBALI

Rajah 10: Antaramuka Tambah Pakej Cucian

Berdasarkan Rajah 9 menunjukkan antaramuka jadual bagi pemilik untuk memilih tarikh yang diingini dan mengisi bilangan pekerja bagi slot tempahan, walk in dan cuti bagi memudahkan pekerja untuk membahagikan tugas masing-masing. Berdasarkan Rajah 10 menunjukkan salah satu antaramuka bagi pengurusan perkhidmatan bagi menambah pakej cucian yang diingini dengan memasukkan nama cucian, penerangan bagi cucian tersebut dan harga.

Laporan

Nama:	shafiqah
Nombor Telefon:	0139648591
Tarikh:	Mon, May 16, 2022
Masa:	11.55 AM
Jenis Kenderaan:	SUV/MPV
Nombor Plat:	DCT4567
Jenis Cucian:	Cuci Luar Kenderaan
Jumlah Keseluruhan:	RM 16.00

Rajah 11: Antaramuka Laporan

Berdasarkan Rajah 11 berikut menunjukkan antaramuka laporan kepada pemilik bagi melihat senarai tempahan yang sudah dicuci.

4. Keputusan dan Perbincangan

Pengujian merupakan proses penting agar Sistem Faeq Car Wash dapat berfungsi dengan baik mengikut perancangan pada fasa awal projek.

4.1 Pengesahan Pengujian Sistem Terhadap Pengguna

Sistem ini diuji mengikut modul yang terlibat. Berikut Jadual 6, Jadual 7, Jadual 8, Jadual 9, Jadual 10 dan Jadual 11 menunjukkan keputusan uji bagi setiap modul yang terlibat.

Jadual 6: Keputusan Uji Daftar dan Log Masuk Modul

No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_100				
1.	TEST_100_001	Sistem memaparkan paparan log masuk.	Pengguna dapat melihat paparan log masuk.	BERJAYA
2.	TEST_100_002	Pengguna dapat memasukkan nama dan kata laluan yang sah.	Sistem mengeluarkan mesej berjaya.	BERJAYA
3.	TEST_100_003	Sistem memaparkan ralat mesej bagi input yang tidak sah.	Pengguna dapat mengetahui input yang tidak dimasukkan.	BERJAYA
4.	TEST_100_004	Sistem memaparkan paparan pendaftaran.	Pengguna dapat melihat paparan pendaftaran.	BERJAYA
5.	TEST_100_005	Pengguna dapat memasukkan alamat e-mel, kata laluan, nombor telefon dan nama.	Pengguna dapat log masuk ke dalam sistem.	BERJAYA
6.	TEST_100_006	Sistem memaparkan ralat mesej bagi pendaftaran yang tidak berjaya.	Pengguna dapat mengisi kembali butiran pendaftaran.	BERJAYA
7.	TEST_100_007	Sistem memaparkan mesej bagi tidak memasukkan input yang dikehendaki.	Pengguna dapat mengetahui input yang tidak dimasukkan.	BERJAYA
8.	TEST_100_008	Pengguna dapat klik butang LOG MASUK.	Sistem memaparkan menu utama pelanggan.	BERJAYA
9.	TEST_100_009	Pengguna dapat klik pautan bagi pendaftaran.	Sistem memaparkan paparan pendaftaran.	BERJAYA
10.	TEST_100_010	Pengguna dapat klik butang DAFTAR.	Sistem memaparkan halaman log masuk.	BERJAYA
11.	TEST_100_011	Sistem menghala ke halaman menu utama.	Pengguna dapat melakukan tempahan.	BERJAYA

Jadual 7: Keputusan Uji bagi Tetapan Janji Temu Modul

No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_200				
1.	TEST_200_001	Sistem memaparkan paparan tetapan janji temu.	Pelanggan dapat melakukan tempahan.	BERJAYA
2.	TEST_200_002	Pelanggan dapat memilih slot tempahan.	Sistem memaparkan paparan tarikh dan masa.	BERJAYA
3.	TEST_200_003	Sistem memaparkan mesej bagi slot tempahan yang penuh.	Pelanggan dapat memilih slot tempahan yang lain.	BERJAYA
4.	TEST_200_004	Pelanggan dapat memilih jenis kenderaan.	Sistem memaparkan paparan butiran kenderaan.	BERJAYA
5.	TEST_200_005	Pelanggan dapat memilih pakej cucian.	Sistem memaparkan paparan butiran kenderaan.	BERJAYA
6.	TEST_200_006	Pelanggan dapat klik butang SETERUSNYA.	Sistem memaparkan paparan untuk halaman berikutnya.	BERJAYA
7.	TEST_200_007	Pelanggan dapat klik butang KEMBALI.	Sistem memaparkan paparan untuk halaman sebelumnya.	BERJAYA
8.	TEST_200_008	Pelanggan dapat klik butang TEMPAAH.	Sistem memaparkan paparan slot tempahan.	BERJAYA
9.	TEST_200_009	Sistem menghala ke halaman ringkasan tempahan.	Pelanggan dapat mengisi nombor plat dan nombor telefon.	BERJAYA

Jadual 8: Keputusan Uji bagi Tempahan Modul

No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_300				
1.	TEST_300_001	Sistem memaparkan paparan ringkasan tempahan.	Pelanggan dapat melihat butiran tempahan.	BERJAYA
2.	TEST_300_002	Pelanggan dapat mengisi butiran yang perlu.	Sistem memaparkan kotak teks yang perlu diisi.	BERJAYA
3.	TEST_300_003	Pelanggan dapat klik butang SAHKAN.	Sistem memaparkan mesej berjaya.	BERJAYA
4.	TEST_300_004	Pengguna dapat klik butang BATALKAN.	Sistem memaparkan paparan menu utama.	BERJAYA
5.	TEST_300_005	Sistem memaparkan mesej Berjaya Menempah.	Sistem memaparkan paparan menu utama.	BERJAYA
6.	TEST_300_006	Sistem menghala menu utama selepas melakukan pengesahan.	Pelanggan dapat klik tempahan bagi melihat tempahan yang dilakukan.	BERJAYA
7.	TEST_300_007	Sistem memaparkan senarai temu janji tempahan.	Pemilik dan pekerja dapat melihat senarai tempahan.	BERJAYA
8.	TEST_300_008	Pekerja dapat klik butang SELESAI.	Sistem akan menyimpan data sebagai laporan pemilik.	BERJAYA
9.	TEST_300_009	Pekerja dapat klik butang PADAM.	Sistem akan memaparkan mesej berjaya.	BERJAYA

Jadual 9: Kes Uji bagi Kehadiran Modul

No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_400				
1.	TEST_400_001	Sistem menghala ke halaman kehadiran masing-masing	Pemilik dan pekerja dapat melihat paparan kehadiran.	BERJAYA
2.	TEST_400_002	Sistem memaparkan paparan kalender.	Pemilik dapat memilih tarikh.	BERJAYA

Jadual 9: (Sambungan)

No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_400				
1.	TEST_400_001	Sistem menghala ke halaman kehadiran masing-masing	Pemilik dan pekerja dapat melihat paparan kehadiran.	BERJAYA
2.	TEST_400_002	Sistem memaparkan paparan kalender.	Pemilik dapat memilih tarikh.	BERJAYA
3.	TEST_400_003	Sistem memaparkan mesej bagi tidak memasukkan input yang dikehendaki.	Pemilik dapat mengetahui kotak teks yang tidak diisi.	BERJAYA
4.	TEST_400_004	Sistem memaparkan ralat mesej bagi pilihan tarikh yang sama.	Pemilik dapat memilih tarikh yang lain.	BERJAYA
5.	TEST_400_005	Sistem membenarkan pemilik klik hari tertentu.	Pemilik dapat memilih tarikh di paparan kalender.	BERJAYA
6.	TEST_400_006	Sistem memaparkan mesej Kemaskini Berjaya.	Pemilik kembali ke menu utama.	BERJAYA
7.	TEST_400_007	Sistem mengemaskini kehadiran.	Sistem menyimpan data bagi jadual pekerja.	BERJAYA
8.	TEST_400_008	Pemilik dapat klik butang HANTAR.	Sistem memaparkan mesej berjaya.	BERJAYA
9.	TEST_400_009	Pekerja dapat melihat senarai jadual yang diisi oleh pemilik.	Sistem memaparkan senarai jadual.	BERJAYA

Jadual 10: Kes Uji bagi Pengurusan Perkhidmatan Modul

No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_500				
1.	TEST_500_001	Sistem memaparkan halaman pengurusan perkhidmatan.	Pemilik dapat melihat senarai pakej cucian.	BERJAYA
2.	TEST_500_002	Pemilik dapat klik butang EDIT.	Sistem memaparkan paparan edit.	BERJAYA

Jadual 10: (sambungan)

No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_500				
3.	TEST_500_003	Sistem memaparkan paparan edit perkhidmatan.	Pemilik dapat mengedit servis cucian.	BERJAYA
4.	TEST_500_004	Pemilik dapat klik butang KEMASKINI.	Sistem memaparkan mesej berjaya.	BERJAYA
5.	TEST_500_005	Sistem memaparkan mesej Berjaya Kemaskini.	Sistem menyimpan data servis cucian.	BERJAYA
6.	TEST_500_006	Sistem memaparkan paparan kemaskini perkhidmatan.	Pemilik dapat kemaskini servis cucian.	BERJAYA
7.	TEST_500_007	Pemilik dapat klik butang KEMBALI.	Sistem memaparkan menu utama pemilik.	BERJAYA
8.	TEST_500_008	Pemilik dapat klik butang PADAM.	Sistem memaparkan paparan bagi kepastian.	BERJAYA
9.	TEST_500_009	Pemilik dapat klik butang TAMBAH.	Sistem memaparkan paparan tambah.	BERJAYA
10.	TEST_500_010	Sistem memaparkan paparan tambah perkhidmatan.	Pemilik dapat menambah servis cucian yang baharu.	BERJAYA

Jadual 11: Kes Uji bagi Laporan Modul

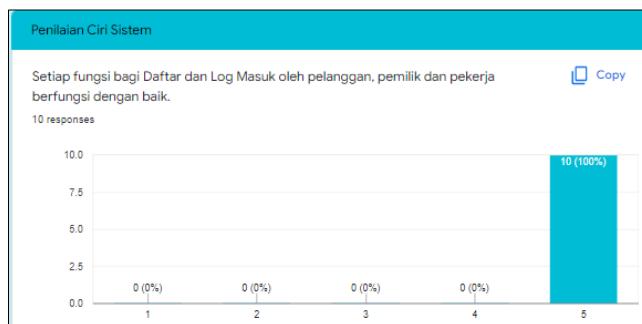
No.	Kes Uji	Perincian	Keputusan Jangkaan	Keputusan Sebenar
TEST_600				
1.	TEST_600_001	Sistem memaparkan halaman laporan.	Pemilik dapat melihat senarai tempahan.	BERJAYA
2.	TEST_600_002	Sistem memaparkan senarai tempahan.	Pemilik dapat kembali ke menu utama.	BERJAYA

4.2 Keputusan Keseluruhan

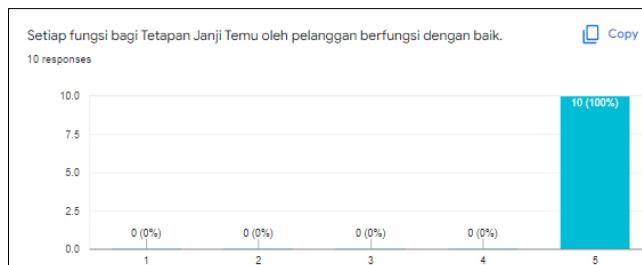
Terdapat 50 kes uji yang telah disenaraikan dan telah dilaksanakan bagi memastikan kefungsian sistem berjalan dengan baik. Keputusan keseluruhan sistem ditunjukkan dalam Jadual 12. Selain itu, Rajah 12, Rajah 13, Rajah 14, Rajah 15, Rajah 16 dan Rajah 17 memaparkan graf bagi menunjukkan peratusan kes uji setiap modul.

Jadual 12: Keputusan Keseluruhan Sistem

Kes Uji	Jumlah Kes Uji Yang Lulus	Lulus (%)
TEST_100	11/11	100%
TEST_200	9/9	100%
TEST_300	9/9	100%
TEST_400	9/9	100%
TEST_500	10/10	100%
TEST_600	2/2	100%



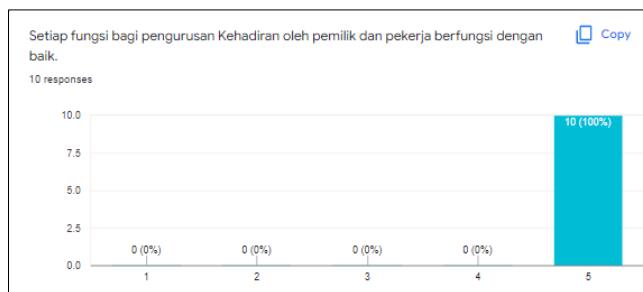
Rajah 12: Graf untuk TEST_100



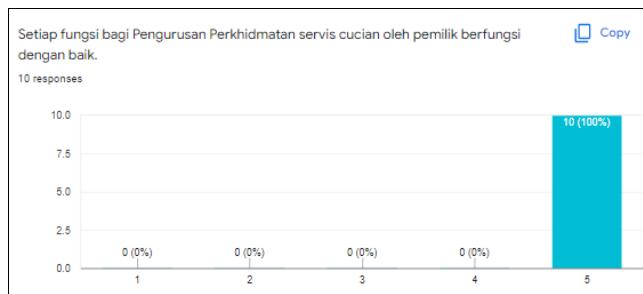
Rajah 13: Graf untuk TEST_200



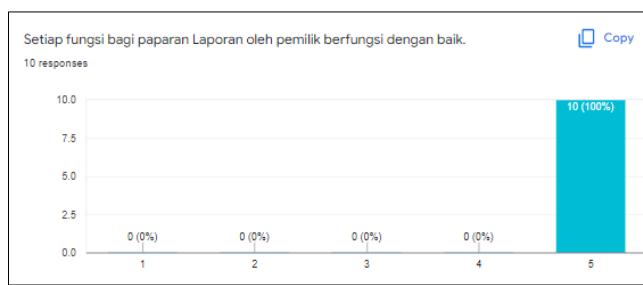
Rajah 14: Graf untuk TEST_300



Rajah 15: Graf untuk TEST_400



Rajah 16: Graf untuk TEST_500



Rajah 17: Graf untuk TEST_600

5. Kesimpulan

Kesimpulannya, Sistem Tempahan Faeq Car Wash berjaya dibangunkan serta mencapai objektif yang telah dirancang. Dengan sistem yang dibangunkan ini menjadi satu kaedah yang lebih mudah dan sistematik bagi melakukan penempahan mencuci kenderaan. Dengan pembangunan sistem ini, segala proses akan menjadi lebih mudah pada masa hadapan. Hal yang demikian, dapat membantu semua pengguna untuk melancarkan proses pencucian kenderaan walaupun terdapat beberapa kekurangan. Antara penambahbaikan yang dapat diaplikasikan terhadap sistem ialah menyediakan perkhidmatan pembayaran secara atas talian kepada pelanggan. Selain itu, menyediakan fungsi senarai hitam bagi menyekat pelanggan yang melakukan lebih dari tiga kali penempahan tetapi tidak datang ke kedai bagi mencuci kenderaan supaya tidak menyebabkan kerugian kepada pemilik. Seterusnya menyediakan fungsi janaan laporan yang lebih meluas supaya pemilik dapat dipaparkan laporan yang lebih berkualiti.

Penghargaan

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada Fakulti Sains Komputer dan Teknologi Maklumat, Universiti Tun Hussein Onn Malaysia atas sokongan dan dorongan sepanjang proses menjalankan kajian ini.

The authors would like to thank the Faculty of Computer Science and Information Technology, Universiti Tun Hussein Onn Malaysia for its support.

Rujukan

- [1] M. S. Y. C. Ngah, Y. Saleh, M. Hashim, N. Nayan, H. Ibrahim, "Penggunaan Sumber Air Bersih dalam Perkhidmatan Mencuci Kereta di Tanjong Malim, Perak dan Hulu Bernam, Selangor." Perspektif: Jurnal Sains Sosial dan Kemanusiaan, vol 3 no. 2, pp. 75-85, 2011.
- [2] N. Hamzaini, N. Wahid, M. D. Shazali, A. R. Nizam, K. I. Abdul Rahman, Bubble scrub car wash, K. I. Fundamentals of Entrepreneurship (ENT300):, 2014.
- [3] A. Pratama and R. A. Sp, "Rancang bangun sistem pembelajaran tenses berbasis macromedia flash 8", vol. 1, no. 1. Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2012.
- [4] Z. Zookefli, and K. M. Nor, "Hubungan budaya organisasi dengan perkongsian pengetahuan." Jurnal Kemanusiaan, vol 6, no. 1, 2008.
- [5] N. C. Murat, R. Din, and M.H. Alias, "Kesediaan Pelajar Tingkatan 6 Menggunakan Aplikasi Mudah Alih Pendidikan." Journal of Personalized Learning, vol 3, no. 1, pp. 79-86, 2020.
- [6] M. A. N. Azahar, "Mybanjir Update System Using Mobile Application. Doctoral dissertation, UMP.", 2014.
- [7] J. A. Rahim, "A Mobile Platform For Location-Based Service Applications Using Augmented Reality: Online Map, Tracking And Navigation On Google Android Smartphone Device (TOC, Abstract, Chapter 1 and Reference only) (Doctoral dissertation, Open University Malaysia).", 2014.